



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "Fermi - Da Vinci"

Via G. Deledda, 2 - 09036 – GUSPINI – Tel. 070/970051

(Cod. Mecc. CAIC88400R – Cod. Fiscale 91013640924 – Cod. Univoco UFGOCA)

PEO: caic88400r@istruzione.it - PEC: caic88400r@pec.istruzione.it

sito web: www.istitutocomprensivoguspini.edu.it

I.C. "Fermi+Da Vinci" - GUSPINI
Prot. 0007628 del 27/05/2025
IV-5 (Uscita)

*Ai genitori degli alunni
Classi quarta primaria
Al Sito Web - Amministrazione Trasparente*

OGGETTO: AVVISO DI SELEZIONE ALUNNI PER L'AMMISSIONE AL PERCORSO FORMATIVO DEL MODULO "LogicaMente...Matematica per pensare" _PN "Scuola e competenze" 2021-2027 di cui all'Avviso Prot. 9507, 22/01/2025, FSE+ "Agenda SUD", Titolo progetto "Imparatus impari!".

C.P. ESO4.6.A1.B-FSEPN-SA-2025-15 – CUP J24D25000400007

Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e competenze– Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+) – Obiettivo Specifico ESO4.6 – Azione ESO4.6.A1 – Sotto azione ESO4.6.A1.B, interventi di cui al decreto del Ministro dell'istruzione e del merito n.176 del 30/08/2023, Avviso Prot. 9507, 22/01/2025, "Agenda SUD".

Codice Progetto	CUP	Titolo Progetto
ESO4.6.A1.B-FSEPN-SA-2025-15	J24D25000400007	Imparatus impari!

La Dirigente Scolastica

Al fine dell'attuazione del progetto "Imparatus impari!" che comprende anche il modulo "LogicaMente...Matematica per pensare"

E M A N A

il presente AVVISO per la selezione di venti alunni di scuola primaria iscritti alle classi quarte dei plessi del Satta, del Rodari e del Deledda appartenenti all'Istituto Comprensivo "Fermi-Da Vinci" di Guspini che potranno partecipare in orario extra-curricolare al modulo "LogicaMente...Matematica per pensare" così strutturato:

TIPOLOGIA MODULO	DESCRIZIONE DEL MODULO
<p>Matematica</p> <p>Titolo "LogicaMente...Matematica per pensare"</p> <p>Durata 30 ore distribuite in 15 incontri, della durata di due ore ciascuno.</p> <p>Periodo indicativo di svolgimento giugno 2025</p> <p>Sede del corso Scuola primaria Satta</p>	<p>Le attività del modulo "LogicaMente...Matematica per pensare" si pongono l'obiettivo di sviluppare le abilità logiche e di problem solving nei bambini, stimolando la loro capacità di ragionamento, creatività e autonomia attraverso giochi, enigmi e attività pratiche. In particolare il percorso si articola in una serie di attività e giochi che sfidano i bambini a risolvere problemi in vari contesti, concentrandosi di volta in volta, su un tipo di abilità logica specifica, come il pensiero critico, la sequenzialità, la deduzione, le categorie, la combinatoria e le strategie di risoluzione dei problemi. I bambini saranno chiamati a esplorare puzzle, indovinelli, giochi matematici e sfide di logica. La finalità ultima del progetto è quella di approcciarsi al ragionamento logico in modo ludico, dinamico, interattivo e costruttivo per accrescere la motivazione nei bambini e potenziare la</p>

	capacità di pensare in modo autonomo e divergente. Attraverso l'uso di vari strumenti, anche tecnologici, e di giochi logici, gli alunni svilupperanno il pensiero critico e computazionale, prendendo decisioni e organizzando le informazioni per trovare soluzioni creative, applicabili anche a problemi quotidiani, in una vera e propria "palestra" di problem solving. Non mancheranno situazioni di apprendimento individuale, per promuovere la riflessione e l'interiorizzazione, ma si valorizzerà soprattutto la didattica laboratoriale per piccoli gruppi, mettendo in atto esperienze di cooperative learning, che favoriranno anche lo sviluppo di relazioni interpersonali tra gli alunni.
Docente esperto	Daniela Dessì
Docente tutor	Cristina Porcu

Il calendario del modulo è il seguente:

Data	Orario	Attività
Mercoledì 11 giugno 2025	8:30/10:30	Titolo: "Alla scoperta della logica!" Giochi di conoscenza, socializzazione, analisi dei prerequisiti. Mini attività a coppie/piccoli gruppi per un primo approccio alla logica.
Giovedì 12 giugno 2025	8:30/10:30	Titolo: "Cervelli in palestra." Attività dedicate al mondo dei giochi matematici, con particolare attenzione al Sudoku e ad altri rompicapi logici. Attraverso attività pratiche e sfide coinvolgenti, i partecipanti svilupperanno il pensiero critico, la concentrazione e le abilità di problem solving, scoprendo il lato ludico e creativo della matematica.
Venerdì 13 giugno 2025	8:30/10:30	Titolo: "Trovare il filo: la logica delle connessioni." Attività interattive per esplorare il mondo delle sequenze e delle relazioni tra numeri/oggetti, dedicate alla scoperta di come i numeri possono seguire delle regole, creare sequenze e nascondere schemi misteriosi. Attraverso giochi, attività a squadre e piccoli enigmi, si scopriranno le relazioni tra numeri/oggetti e a prevedere cosa succederà dopo. I partecipanti potranno sviluppare il pensiero analitico, potenziare la capacità di astrazione e scoprire quanto la matematica sia fatta di connessioni sorprendenti.
Sabato 14 giugno 2025	8:30/10:30	Titolo: "Stazioni di logica: gioca, pensa, risolvi." Un'esperienza educativa e divertente pensata per stimolare il pensiero critico, la logica e la cooperazione tra i partecipanti. Il laboratorio è strutturato in diverse stazioni, ognuna delle quali propone un gioco logico differente. I partecipanti, suddivisi in piccoli gruppi, ruotano tra le stazioni, collaborando per risolvere i giochi. L'obiettivo è sviluppare strategie, ragionamento deduttivo e capacità di lavoro di squadra in un contesto dinamico e coinvolgente.
Lunedì 16 giugno 2025	8:30/10:30	Titolo: "Escape Kids – L'avventura Inizia!" In questo laboratorio, i bambini si troveranno immersi in una divertente escape room a tema, dove dovranno risolvere indovinelli, trovare indizi nascosti e superare semplici prove di logica e osservazione per "uscire" dalla stanza. L'attività stimola il pensiero critico, la cooperazione e la fantasia, in un ambiente sicuro e adatto alla loro età. Un'esperienza ludica ed educativa che trasforma il gioco in un'occasione per imparare divertendosi.

Martedì 17 giugno 2025	8:30/10:30	<p>Titolo: “NumerArte: indovina con la mente e gli occhi.” Laboratorio di enigmi visivi e giochi matematici, attraverso il quale i bambini scopriranno il lato più divertente della logica e della matematica attraverso indovinelli illustrati, sfide numeriche, e piccoli enigmi da risolvere usando occhi attenti e mente sveglia. Ogni attività stimola l’osservazione, il ragionamento e la creatività, trasformando i numeri in alleati per giocare, scoprire e imparare.</p>
Mercoledì 18 giugno 2025	8:30/10:30	<p>Titolo: “La fabbrica delle soluzioni.” In questo laboratorio, i bambini lavoreranno in piccoli gruppi per risolvere problemi matematici realistici, curiosi e stimolanti, ispirati al celebre <i>Rally Matematico Transalpino</i>. Niente calcoli ripetitivi: qui si ragiona, si discute, si ipotizza e si sceglie insieme la strategia migliore. Ogni problema è come un macchinario da capire, smontare e far funzionare con la forza del pensiero. Ogni bambino è un giocatore attivo, libero di esplorare, sbagliare, riprovare e vincere con la forza di idee brillanti e soluzioni geniali.</p>
Giovedì 19 giugno 2025	8:30/10:30	<p>Titolo: “Circuito logico: sfide a stazioni per menti curiose.” In questo laboratorio divertente e pieno di sorprese, i bambini si sposteranno tra diverse stazioni, ognuna con un gioco di logica diverso: enigmi, indovinelli e sfide da risolvere insieme. Un'avventura per allenare la mente, scoprire soluzioni originali e divertirsi con intelligenza.</p>
Venerdì 20 giugno 2025	8:30/10:30	<p>Titolo: “LogiCrea: costruzioni per piccoli grandi pensatori.” Un laboratorio divertente e stimolante in cui i bambini costruiscono con la testa... e con le mani! Usando mattoncini colorati e materiali creativi, affronteranno sfide che uniscono logica, osservazione e fantasia. Ogni attività li guiderà a pensare in modo strategico, trovare soluzioni e dare forma alle proprie idee, un “gioco serio” per piccoli costruttori con una grande mente.</p>
Lunedì 23 giugno 2025	8:30/10:30	<p>Titolo: “Pensa, cerca, trova!” Questo laboratorio è una caccia al tesoro speciale, dove ogni indizio richiede attenzione, logica e spirito di squadra. I bambini seguiranno una mappa ricca di enigmi, giochi e sorprese, mettendo alla prova le loro abilità per arrivare al tesoro finale. Un percorso divertente e stimolante, dove pensare è la chiave per trovare.</p>
Martedì 24 giugno 2025	8:30/10:30	<p>Titolo: “Sblocca la Mente! Il magico mondo dei rompicapi.” In questa attività, i bambini si cimenteranno con diversi tipi di rompicapi pensati proprio per la loro età. Ogni sfida sarà un’opportunità per allenare la mente, migliorare la concentrazione e imparare a ragionare in modo creativo usando il pensiero laterale e divergente.</p>
Mercoledì 25 giugno 2025	8:30/10:30	<p>Titolo: “LogiParole: gioca con la logica e il linguaggio.” In questo laboratorio, i bambini si divertiranno con giochi, enigmi e attività che stimolano sia il pensiero logico sia la creatività linguistica. Tra indovinelli e sfide di ragionamento, impareranno a esercitare la deduzione logica, scoprendo come collegare informazioni e trovare soluzioni. Usare la mente e le parole diventa così un’avventura coinvolgente e divertente.</p>
Giovedì 26 giugno 2025	8:30/10:30	<p>Titolo: “Avventure con indizi: storie e misteri per piccoli detective.” Grazie a questa attività i bambini si immergeranno in storie avvincenti piene di misteri da risolvere. Seguendo indizi nascosti e mettendo insieme i pezzi del puzzle, impareranno a osservare con attenzione, ragionare con logica e lavorare in squadra.</p>

		Un'avventura emozionante dove fantasia e deduzione si uniscono per scoprire la verità.
Venerdì 27 giugno 2025	8:30/10:30	Titolo: "Gioca e crea: piccoli inventori di logica." In questo laboratorio i bambini saranno protagonisti, creando i propri giochi basati sulla logica e il ragionamento. Tra idee, prove e tanta creatività, impareranno come progettare sfide divertenti, sviluppare regole e condividere il loro gioco con gli amici. Un'occasione unica per giocare, imparare e inventare insieme.
Lunedì 30 giugno 2025	8:30/10:30	Titolo: "LogiGame: la grande festa delle sfide logiche e della creatività." In questa giornata finale, i bambini presenteranno i loro giochi logici/enigmi/indovinelli, creati durante il percorso laboratoriale e sfideranno gli adulti in una serie di prove divertenti e stimolanti. Un momento speciale per stare insieme, condividere idee, ridere e collaborare, rafforzando le capacità relazionali e il piacere di imparare giocando in gruppo.

La frequenza del corso è obbligatoria. E' consentito un numero massimo di ore di assenza, a qualsiasi titolo, pari al 25% del totale delle ore previste.

Nel caso di numerose assenze di molti corsisti il corso rischia la chiusura.

Saranno ammessi alle valutazioni finali gli allievi che avranno frequentato almeno il 75% delle ore previste del corso. Alla fine del corso sarà rilasciato un attestato generato direttamente tramite la piattaforma.

Articolo 1

Requisiti generali di ammissione

Sono ammessi alla selezione come corsisti gli alunni frequentanti le classi quarte della scuola primaria dell'Istituto Comprensivo "Fermi-Da Vinci" di Guspini.

Articolo 2

Presentazione delle Candidature

I genitori degli alunni interessati possono presentare la candidatura per l'iscrizione al corso, compilando il modulo Allegato A dell'Avviso **"LogicaMente...Matematica per pensare"** debitamente firmato e corredato dal documento di identità di entrambi i genitori e/o tutori legali, **entro le ore 13,00 di sabato 31 maggio 2025**, con le seguenti modalità:

- via mail al seguente indirizzo: caic88400r@istruzione.it
- tramite i docenti di classe o consegna a mano presso gli Uffici di segreteria, tutti i giorni dalle ore 11,00 alle ore 13,00.

Articolo 3

Modalità di accettazione delle candidature

L'accettazione delle domande, avverrà con le seguenti modalità:

- Rispetto dei termini di partecipazione delle domande;
- Verifica della correttezza della documentazione.
- Verranno accolti tutti gli alunni fino al raggiungimento del numero di venti stabilito per il laboratorio. In caso di esubero di domande rispetto ai posti disponibili, saranno i docenti del team di ciascuna classe che indicheranno in ordine di priorità gli alunni per i quali la frequenza è più importante e significativa.

Articolo 4

Comunicazione esiti della selezione

Entro i dieci giorni successivi dalla data di scadenza delle iscrizioni le famiglie interessate avranno la comunicazione dell'accettazione o meno della domanda di iscrizione.

Articolo 5

Trattamento dei dati personali

Ai sensi del Regolamento UE n° 2016/679 - Regolamento Generale Protezione Dati (GDPR) e del D. Lgs. n° 196/2003 come modificato dal D. Lgs. n° 101/2018 (Codice Privacy), i dati personali forniti dagli aspiranti saranno raccolti presso questa Istituzione scolastica per le finalità strettamente connesse alla sola gestione della selezione. I medesimi dati potranno essere comunicati unicamente alle amministrazioni pubbliche direttamente interessate a controllare lo svolgimento della selezione. L'interessato gode dei diritti di cui al citato Regolamento UE n° 2016/679.

Articolo 6

Rinvio alla normativa

Per tutto quanto non indicato specificamente dal presente avviso, si fa espresso riferimento a quanto previsto in materia, in quanto compatibile, dalla vigente normativa nazionale e comunitaria. Le norme e le disposizioni contenute nel presente avviso hanno, a tutti gli effetti, valore di norma regolamentare e contrattuale.

Articolo 7

Pubblicazione dell'avviso

Il presente avviso è pubblicato all'albo e sul sito internet di questa istituzione scolastica www.istitutocomprensivoguspini.edu.it. Inoltre viene inviato alle famiglie degli alunni interessati sul registro elettronico corredato dal modulo di domanda.

Articolo 8

Responsabile del Procedimento

Ai sensi dell'art.31 del D.Lgs 50/2016 (art. 9 e 10 del D.P.R. N.207/120), viene nominato Responsabile del Procedimento la Dirigente Scolastica Annalisa Piccioni.

La Dirigente Scolastica

Dott.ssa Annalisa Piccioni

Firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice
dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse